Opis primjera slične aplikacije:

1. Freelancer.com

Freelancer.com je poznata aplikacija koja povezuje freelancer-e sa raznim sposobnostima sa klijentima. Prvotno je orijentirana prema poslovima iz informatičke industrije no nudi i druge mogućnosti kao ilustriranje raznih predmeta, pisanje tekstova ili prevođenje. Početna stranica sadrži zaglavlje gdje je moguće odabrati između zapošljavanja nekoga ili pronalaženja postojećih poslova. Profili freelancer-a sadrže njihove portfelje te razne statistike prošlih poslova koje su korisne klijentima. Otvoreni poslovi sadrže sve potrebne informacije i detalje o poslu te postoji mogućnost natjecanja za taj posao.

1. Upwork

Upwork je jedna od najpoznatijih platformi za freelancere u raznim industrijama, uključujući IT sektor. Omogućava povezivanje klijenata i freelancera putem oglasa za projekte ili dugoročnih ugovora. Slično kao Freelancer, Upwork je prvotno orijentiran prema informatičkim poslovima no ovdje postoje i poslovi iz industrije prodaje i marketinga te korisničke podrške. Upwork također sadrži zaglavlje kroz koje je moguće odabrati pronalak osoba ili pronalazak posla. Profili freelancer-a slični su kao kod Freelancer aplikacije.

1. Fiverr

Fiverr je u osnovi sličan prijašnjim aplikacijama no uglavnom se razlikuje od njih po tome što u ovoj aplikaciji freelanceri umjesto samo svog portfelja nude i definirane usluge po nekoj fiksnoj cijeni. To olakšava klijentima brzo angažiranje stručnjaka uz minimalnu potreba definiranja dodatnih detalja posla.

1. Toptal

Toptal je premium platforma koja povezuje klijente s najboljim freelancerima iz IT industrije. Ima strogi selekcijski proces i fokusira se na kvalitetu.

Koreografija aplikacije (tok aktivnosti)

Registracija i prijava

Korisnici se registriraju kao klijenti (naručitelji projekata) ili freelanceri (izvođači usluga). Nakon prijave, imaju pristup svojim nadzornim pločama.

Profil korisnika

Freelancer popunjava svoj profil (biografija, vještine, portfelj, obrazovanje).

Klijent unosi informacije o svojoj tvrtki ili osobnim potrebama.

Objava i pretraga projekata

Klijenti kreiraju i objavljuju projekte s opisima, budžetom i rokovima.

Freelanceri pretražuju projekte prema kriterijima (vještine, budžet, rok).

Prijava freelancera na projekte

Freelanceri se prijavljuju na projekte s ponudom i porukom klijentu.

Sklapanje ugovora

Klijent odabire freelancera i sklapa ugovor.

Postavljanje statusa projekta (aktivan, završen, otkazan).

Praćenje izvršenja projekta

Freelancer izvještava o napretku.

Mogućnost komunikacije između klijenta i freelancera.

Ocjenjivanje i recenzije

Klijent ostavlja ocjenu i recenziju nakon završetka posla.

2. Elementi aplikacije i stranice

1. Početna stranica

Pregled glavnih funkcionalnosti aplikacije.

Poziv na registraciju.

2. Registracija i prijava

Forma za registraciju kao klijent ili freelancer.

Prijava putem emaila i lozinke.

3. Nadzorna ploča

Za freelancere: popis dostupnih projekata, status prijava, komunikacija s klijentima.

Za klijente: objavljeni projekti, prijave freelancera, aktivni ugovori.

4. Profil korisnika

Freelancer: biografija, vještine, portfelj, ocjene.

Klijent: informacije o tvrtki, objavljeni projekti.

5. Stranica za projekte

Lista projekata sa filtrima (vještine, budžet, rokovi).

Detaljan prikaz pojedinačnog projekta.

6. Prijava na projekt

Freelancer može poslati ponudu s porukom i predloženim budžetom.

7. Stranica ugovora

Prikaz aktivnih i završenih ugovora.

Klijent može označiti projekt kao završen.

8. Ocjenjivanje i recenzije

Klijent ocjenjuje freelancera nakon završetka projekta.

Freelancer može ostaviti komentar o suradnji s klijentom.

9. Poruke i komunikacija

Direktna komunikacija između freelancera i klijenta.

Opis baze podataka

U sustavu postoje dvije glavne vrste korisnika: klijenti i freelanceri. Klijenti su korisnici koji objavljuju projekte, dok su freelanceri oni koji nude svoje usluge. Svaki klijent može imati više objavljenih projekata, dok svaki freelancer može imati više prijava na različite projekte.

Klijenti su pohranjeni u tablici Klijenti, koja sadrži osnovne informacije poput imena, prezimena, email adrese i lozinke. Svakom klijentu automatski se dodjeljuje jedinstveni identifikator (klijentId), a datum registracije se bilježi automatski.

Freelanceri su pohranjeni u tablici Freelanceri, gdje se osim osnovnih podataka (ime, prezime, email, lozinka) pohranjuju i dodatne informacije poput opisa, obrazovanja i iskustva. Kao i kod klijenata, svakom freelanceru se dodjeljuje jedinstveni identifikator (freelancerId), a datum registracije bilježi se automatski.

Svaki freelancer može imati više vještina, a popis svih vještina nalazi se u tablici Vještine. Veza između freelancera i njihovih vještina ostvarena je pomoću povezne tablice ImaVjestinu, koja omogućava da jedan freelancer posjeduje više vještina, a svaka vještina može pripadati više freelancera.

Projekti su centralni dio sustava i pohranjuju se u tablici Projekti. Svaki projekt ima naziv, opis, predviđeni budžet, rok za izvršenje te je povezan s klijentom koji ga je objavio. Jedan klijent može objaviti više projekata, ali svaki projekt pripada samo jednom klijentu.

Freelanceri se mogu prijavljivati na projekte putem tablice Prijave. Ova tablica bilježi freelancerov predloženi budžet, poruku klijentu te datum prijave. Svaka prijava mora biti povezana s jednim projektom i jednim freelancerom, a sustav osigurava da se jedan freelancer može prijaviti na isti projekt samo jednom.

Nakon što klijent odabere freelancera za suradnju, između njih se sklapa ugovor, koji se pohranjuje u tablici Ugovori. Ugovor je povezan s jednim projektom i freelancerom, a uključuje informacije o statusu (aktivan, završen, otkazan), datumu početka i završetka suradnje.

Nakon završetka projekta, klijent može ocijeniti freelancera i ostaviti komentar. Ocjene se pohranjuju u tablici Ocjene, koja sadrži numeričku ocjenu (od 1 do 5), tekstualni komentar i datum kada je ocjena dodijeljena. Ocjene su povezane s ugovorima, čime se osigurava da se svaka ocjena odnosi na konkretan završen projekt.